

Computervisualistik - Start Wintersemester

Semester	1	2	3	4	5	6	7
Prüfungen	8 CP		Mind. 3 CP				
Informatik	Einführung in die Informatik (8 CP)		IT-Projektmanagement (3 CP)	Software Engineering (5 CP)			
	Mind. 6 CP			Mind. 20 CP			
	Datenbanken (5CP)	Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP)				WPF Informatik/ Mathematik (5 CP)	
		Modellierung (4 CP)				WPF Informatik (5 CP)	
					WPF Informatik oder WPF Computer-visualistik (5 CP)	WPF Informatik oder WPF Computer-visualistik (5 CP)	
					WPF Computer-visualistik (5 CP)	WPF Computer-visualistik (5 CP)	
		mind. 10 CP					
Computer-Visualistik		Computergrafik (5 CP)	Grundlagen der Bildverarbeitung (5 CP)	Algorithmische Geometrie (5 CP)	Visualisierung (5 CP)		
Prüfungen	mind. 12 CP		mind. 5 CP				
Mathematik/Theoretische Informatik	Mathematik 1 (8 CP)	Mathematik 2 (8 CP)	Mathematik 3 (6 CP)				
		Logik (4 CP)	Grundlagen der Theo. Informatik (5 CP)				
Prüfungen				mind. 10 CP			
Anwendungsfach			Anwendungsfach (5 CP)	Anwendungsfach (5 CP)	Anwendungsfach (5 CP)	Anwendungsfach (5 CP)	
<p>Im Bereich Anwendungsfach und im Bereich Allgemeine Visualistik sind insgesamt 40 CP zu belegen. In jedem der beiden Bereiche müssen mindestens 17 CP belegt werden.</p>							
Prüfungen	mind. 5 CP			mind. 5 CP			
Allgemeine Visualistik	Allgemeine Visualistik (5 CP)		Allgemeine Visualistik (5 CP)	Allgemeine Visualistik (5 CP)	Allgemeine Visualistik (5 CP)		
Prüfungen	6 CP			mind. 8 CP			
Schlüssel- und Methodenkompetenzen	Schlüsselkompetenzen (3 CP + 3 CP)		Trainingsmodul SMK (3 CP, nur Schein)	Softwareprojekt (6 CP)	Wiss. Seminar (3 CP)	WPF FIN-SMK (5 CP)	
CP gesamt	29	30	32	31	28	30	30

Betriebspraktikum / Bachelorprojekt (18 CP) und Bachelorarbeit (12CP)

Computervisualistik - Start Sommersemester

Semester	1	2	3	4	5	6	7	
Prüfungen	Mind. 20 CP							Betriebs- praktikum / Bachelorprojekt (18 CP) und Bachelorarbeit (12CP)
Informatik	WPF Informatik (5 CP)				WPF Informatik oder WPF Computer- visualistik (5 CP)	WPF Informatik oder WPF Computer- visualistik (5 CP)		
	Mind. 6 CP							
	Modellierung (4 CP)	Datenbanken (5CP)	Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP)		WPF Computer- visualistik (5 CP)	WPF Informatik/ Mathematik (5 CP)		
		8 CP	Mind. 3 CP			WPF Computer- visualistik (5 CP)		
		Einführung in die Informatik (8 CP)	Software Engineering (5 CP)	IT-Projektmanagement (3 CP)				
			mind. 10 CP			WPF Computer- visualistik (5 CP)		
Computer- Visualistik			Computergrafik (5 CP)	Grundlagen der Bildverarbeitung (5 CP) Visualisierung (5 CP)	Algorithmische Geometrie (5 CP)			
Prüfungen	mind. 12 CP			mind. 5 CP				
Mathematik/ Theoretische Informatik	Logik (4 CP)	Mathematik 1 (8 CP)	Mathematik 2 (8 CP)	Mathematik 3 (6 CP)				
				Grundlagen der Theo. Informatik (5 CP)				
Prüfungen					mind. 10 CP			
Anwendungs- fach					Anwendungsfach (5 CP)	Anwendungsfach (5 CP)	Anwendungsfach (5 CP)	
						Anwendungsfach (5 CP)		
<p>Im Bereich Anwendungsfach und im Bereich Allgemeine Visualistik sind insgesamt 40 CP zu belegen. In jedem der beiden Bereiche müssen mindestens 17 CP belegt werden.</p>								
Prüfungen	mind. 5 CP		mind. 5 CP					
Allgemeine Visualistik	Allgemeine Visualistik (5 CP)	Allgemeine Visualistik (5 CP)	Allgemeine Visualistik (5 CP)					
	Allgemeine Visualistik (5 CP)							
Prüfungen	6 CP			mind. 8 CP				
Schlüssel- und Methoden- kompetenzen	Schlüsselkompetenzen (3 CP + 3 CP)			Wiss. Seminar (3 CP)		Softwareprojekt (6 CP)	WPF FIN-SMK (5 CP)	
	Trainingsmodul SMK (3 CP, nur Schein)							
CP gesamt	29	29	32	29	31	30	30	

Computervisualistik

Im Bereich Anwendungsfach und im Bereich Allgemeine Visualistik sind insgesamt 40 CP zu belegen.

Wahlbereich Allgemeine Visualistik (mind. 17 CP)

- Psychologie
- Erziehungswissenschaft
- Design
- Idea Engineering

Bedingungen:

"Allgemeine Psychologie I/1 + I/2" oder "Biologische Psychologie I" muss belegt werden.

Es sind Module aus mindestens zwei von den vier oben genannten Bereichen zu wählen.

Wahlbereich Anwendungsfach (mind. 17 CP)

Es ist genau ein Anwendungsfach zu wählen.

Anwendungsfach	Pflichtbereich		Wahlbereich **
Bildinfor- mations- technik	Hardwarenahe Rechnerarchitektur Grundlagen der Informationstechnik Angewandte Bildverarbeitung		Bilderfassung und -codierung Einführung in die medizinische Bildgebung Informations- und Codierungstheorie Nachrichtenvermittlung Sprachverarbeitung
Biologie	Grundlagen der Biologie		Biochemie Bioinformatik Immunologie Mikrobiologie Molekulare Immunologie Molekulare Zellbiologie Neuroanatomie
Konstruk- tion und Design	CAx-Grundlagen 1		CAx-Grundlagen 2 CAx-Anwendungen Designprojekt Integrierte Produktentwicklung Konstruktionselemente I Produktmodellierung und Visualisierung
Computer- spiele	mind. 2 Module	Grundlagen der Programmierung in C++ Einführung in Digitale Spiele GPU-Programmierung Mesh Processing Modul "Computerspiele als kulturelles Phänomen" (FHW)*	Computer Aided Geometric Design Computational Intelligence in Games Game Design - Grundlagen Game Engine Architecture Interaktive Systeme Introduction to Simulation Modul "Projektarbeit mit Computerspielen" (FHW)*
Medizin- technik	mind. 3 Module	Computergestützte Diagnostik und Therapie Einführung in die Medizinische Bildgebung Medizinische Bildverarbeitung Computer-Assisted Surgery	Experimentelle Ansätze in der neurobiologischen Lernforschung Anatomie und Physiologie Medizinische Informatik
Werkstoff- wissen- schaft	Mikrostruktur der Werkstoffe Mikroskopie und Werkstoffcharakterisierung Spezielle Mikroskopie und Stereologie Bildgebende Verfahren der zerstörungsfreien Werkstoffprüfung		

*) – wenn nicht bereits im Bereich Allgemeine Visualistik belegt

**) – Dieser Bereich kann gegebenenfalls angepasst werden. Informationen finden sich im Modulhandbuch.

Informatik - Start Wintersemester

Semester	1	2	3	4	5	6	7
Prüfungen	8 CP		mind. 10 CP		mind. 20 CP		Betriebs- praktikum / Bachelorprojekt (18 CP) und Bachelorarbeit (12CP)
Informatik	Einführung in die Informatik (8 CP)		Intelligente Systeme (5 CP)	Sichere Systeme (5 CP)	WPF Informatik oder Mathematik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	
	mind. 6 CP			Programmierparadigmen (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	
	Datenbanken (5 CP)	Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP)			WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	
		Modellierung (4 CP)	mind. 3 CP		WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	
			IT-Projektmanagement (3 CP)	Software Engineering (5 CP)			
Prüfungen	mind. 5 CP		mind. 5 CP				
Technische Informatik	Technische Informatik 1 (5 CP)	Technische Informatik 2 (5 CP)	WPF Technische Informatik (5 CP)			WPF Technische Informatik (5 CP)	
Prüfungen	mind. 12 CP		mind. 10 CP				
Mathematik / Theoretische Informatik	Mathematik 1 (8 CP)	Mathematik 2 (8 CP)	Mathematik 3 (6 CP)				
		Logik (4 CP)	Grundlagen der Theo. Informatik (5 CP)				
Prüfungen			mind. 10 CP				
Nebenfach			Nebenfach (5 CP)	Nebenfach (5 CP)	Nebenfach (5 CP)		
Prüfungen	6 CP			mind. 8 CP			
Schlüssel- und Methodenkompetenzen	Schlüsselkompetenzen (3 CP + 3 CP)		Trainingsmodul SMK (3 CP, nur Schein)	Softwareprojekt (6 CP)	Wiss. Seminar (3 CP)	WPF FIN-SMK (5 CP)	
CP gesamt	29	30	32	31	28	30	30

Informatik - Start Sommersemester

Semester	1	2	3	4	5	6	7	
Prüfungen	mind. 20 CP							Betriebs- praktikum / Bachelorprojekt (18 CP) und Bachelorarbeit (12CP)
Informatik	WPF Informatik (5 CP)				WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)		
	WPF Informatik (5 CP)				WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)		
		8 CP	mind. 3 CP			WPF Informatik (5 CP)		
		Einführung in die Informatik (8 CP)	Software Engineering (5 CP)	IT-Projektmanagement (3 CP)				
	mind. 6 CP					WPF Informatik oder Mathematik (5 CP)		
	Modellierung (4 CP)	Datenbanken (5 CP)	Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP)					
	mind. 10 CP							
	Sichere Systeme (5 CP)		Programmierparadigmen (5 CP)	Intelligente Systeme (5 CP)				
Prüfungen		mind. 5 CP		mind. 5 CP				
Technische Informatik		Technische Informatik 1 (5 CP)	Technische Informatik 2 (5 CP)		WPF Technische Informatik (5 CP)			
Prüfungen	mind. 12 CP			mind. 10 CP				
Mathematik / Theoretische Informatik	Logik (4 CP)	Mathematik 1 (8 CP)	Mathematik 2 (8 CP)	Mathematik 3 (6 CP)				
				Grundlagen der Theo. Informatik (5 CP)	Grundlagen der Theo. Informatik 2 (5 CP)			
Prüfungen				mind. 10 CP				
Nebenfach				Nebenfach (5 CP)	Nebenfach (5 CP)	Nebenfach (5 CP)		
Prüfungen	6 CP		mind. 8 CP					
Schlüssel- und Methodenkompetenzen	Schlüsselkompetenzen (3 CP + 3 CP)		Wiss. Seminar (3 CP)		Softwareprojekt (6 CP)	WPF FIN-SMK (5 CP)		
	Trainingsmodul SMK (3 CP, nur Schein)							
CP gesamt	29	29	32	29	31	30	30	

Ingenieurinformatik - Start Wintersemester

Semester	1	2	3	4	5	6	7	
Prüfungen	8 CP			mind. 10 CP				
Informatik	Einführung in die Informatik (8 CP)			Sichere Systeme (5 CP)	Introduction to Simulation (5 CP)			
				Spezifikations-technik (5 CP)				
	mind. 6 CP		mind. 15 CP					
	Datenbanken (5 CP)	Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP)	WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik oder Mathematik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)		
		Modellierung (4 CP)			WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)		
			mind. 3 CP					
			IT-Projektmanagement (3 CP)	Software Engineering (5 CP)				
Prüfungen	mind. 5 CP		mind. 5 CP					
Technische Informatik	Technische Informatik 1 (5 CP)	Technische Informatik 2 (5 CP)	WPF Technische Informatik (5 CP)			WPF Technische Informatik (5 CP)		
Prüfungen	mind. 12 CP		mind. 5 CP					
Mathematik / Theoretische Informatik	Mathematik 1 (8 CP)	Mathematik 2 (8 CP)	Mathematik 3 (6 CP)					
		Logik (4 CP)	Grundlagen der Theo. Informatik (5 CP)					
Prüfungen			mind. 15 CP					
Ingenieurbereich (IB)			IB Vertiefung (5 CP)	IB Vertiefung (5 CP)	IB Vertiefung (5 CP)	IB Vertiefung (5 CP)		
					IB Vertiefung (5 CP)	IB Vertiefung (5 CP)		
Prüfungen	6 CP		mind. 8 CP					
Schlüssel- und Methodenkompetenzen	Schlüsselkompetenzen (3 CP + 3 CP)		Trainingsmodul SMK (3 CP, nur Schein)	Softwareprojekt (6 CP)	Wiss. Seminar (3 CP)	WPF FIN-SMK (5 CP)		
CP gesamt	29	30	32	31	28	30	30	

Betriebspraktikum / Bachelorprojekt (18 CP) und Bachelorarbeit (12CP)

Ingenieurinformatik - Start Sommersemester

Semester	1	2	3	4	5	6	7
Prüfungen	mind. 15 CP						
Informatik	WPF Informatik (5 CP)				WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	Betriebs- praktikum / Bachelorprojekt (18 CP) und Bachelorarbeit (12CP)
	WPF Informatik (5 CP)					WPF Informatik (5 CP)	
		8 CP	mind. 3 CP			WPF Informatik oder Mathematik (5 CP)	
		Einführung in die Informatik (8 CP)	Software Engineering (5 CP)	IT-Projektmanagement (3 CP)			
	mind. 6 CP						
Modellierung (4 CP)			Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP)	Datenbanken (5 CP)			
	mind. 10 CP						
Sichere Systeme (5 CP)					Spezifikations- technik (5 CP)	Introduction to Simulation (5 CP)	
Prüfungen		mind. 5 CP			mind. 5 CP		
Technische Informatik		Technische Informatik 1 (5 CP)	Technische Informatik 2 (5 CP)		WPF Technische Informatik (5 CP)	WPF Technische Informatik (5 CP)	
Prüfungen	mind. 12 CP			mind. 10 CP			
Mathematik / Theoretische Informatik	Logik (4 CP)	Mathematik 1 (8 CP)	Mathematik 2 (8 CP)	Mathematik 3 (6 CP)			
				Grundlagen der Theo. Informatik (5 CP)			
Prüfungen	mind. 15 CP						
Ingenieur- bereich (IB)		IB Vertiefung (5 CP)	IB Vertiefung (5 CP)	IB Vertiefung (5 CP)	IB Vertiefung (5 CP)		
				IB Vertiefung (5 CP)	IB Vertiefung (5 CP)		
Prüfungen	6 CP		mind. 8 CP				
Schlüssel- und Methoden- kompetenzen	Schlüsselkompetenzen (3 CP + 3 CP)		Wiss. Seminar (3 CP)		Softwareprojekt (6 CP)	WPF FIN-SMK (5 CP)	
	Trainingsmodul SMK (3 CP, nur Schein)						
CP gesamt	29	29	32	29	31	30	30

Wirtschaftsinformatik - Start Wintersemester

Semester	1	2	3	4	5	6	7
Prüfungen	Mind. 8 CP		10 CP	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>Legende:</p> <p>WI In dem Bereich müssen alle sechs Veranstaltungen durch eine Prüfung abgeschlossen werden.</p> <p>SK In dem Bereich müssen mindestens 8 von 17 CP durch Prüfungsleistungen erbracht werden.</p> </div>			Betriebspraktikum / Bachelorprojekt (18 CP) und Bachelorarbeit (12CP)
Verstehen	Mathematik 1 (8 CP)	Mathematik 2 (8 CP)	Betriebliches Rechnungswesen (5 CP)				
Prüfungen	5 CP		Einführung in die VWL (5CP)				
	Einführung in die BWL (5 CP)						
	Einführung in die Wirt.-Informatik (5 CP) WI						
Prüfungen	35 CP						
Wahlpflicht		WPF V/G (5 CP)	WPF V/G (5 CP)	WPF V/G (5 CP)	WPF V/G (5 CP)	WPF V/G (5 CP)	
Verstehen und Gestalten					WPF V/G (5 CP)	WPF V/G (5 CP)	
Prüfungen	8 CP	Mind. 4 CP					
Gestalten	Einführung in die Informatik (8 CP)	Modellierung (4 CP)	Informationstechnologie in Organisationen (5 CP) WI	Softwareprojekt (6 CP) SK	Wissensmanagement (5 CP) WI	Usability und Ästhetik (5 CP) WI	
		Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP)					
Prüfungen	mind. 20 CP						
Wahlpflicht			WPF Statistik (5 CP)	WPF G/A oder WPF Statistik (5 CP)	WPF G/A (5 CP)	WPF G/A (5 CP)	
Gestalten und Anwenden						WPF G/A (5 CP)	WPF G/A (5 CP)
Anwenden			mind. 5 CP				
			Anwendungssysteme (5 CP) WI	Datenbanken (5 CP)	Sichere Systeme (5 CP)		
					Managementinformationssysteme (5 CP) WI		
Prüfungen	6 CP		IT-Projektmanagement (3 CP)	Trainingsmodul SMK (3 CP, nur Schein)	Wiss. Seminar (3 CP, WiSe oder SoSe)	WPF Recht (5 CP, SoSe oder WiSe)	
Schlüssel- und Methodenkompetenzen	Schlüsselkompetenzen (3 CP + 3 CP)		SK		SK	SK	
CP gesamt	29	31	33	29	28	30	30

Wirtschaftsinformatik - Start Sommersemester

Semester	1	2	3	4	5	6	7
Prüfungen		Mind. 8 CP		10 CP			
Verstehen		Mathematik 1 (8 CP)	Mathematik 2 (8 CP)	Betriebliches Rechnungswesen (5 CP)			
		Einführung in die Wirt.-Informatik (5 CP) WI		Einführung in die VWL (5CP)			
Prüfungen		5 CP					
		Einführung in die BWL (5 CP)					
Prüfungen	35 CP						
Wahlpflicht			WPF V/G (5 CP)	WPF V/G (5 CP)	WPF V/G (5 CP)	WPF V/G (5 CP)	
Verstehen und Gestalten					WPF V/G (5 CP)	WPF V/G (5 CP)	
							WPF V/G (5 CP)
Prüfungen	Mind. 4 CP						
Gestalten	Modellierung (4 CP)		Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP)	Informationstechnologie in Organisationen (5 CP) WI	Softwareprojekt (6 CP) SK	Wissensmanagement (5 CP) WI	
Prüfungen	8 CP						
	Einführung in die Informatik (8 CP)		Usability und Ästhetik (5 CP) WI				
Prüfungen	Mind. 20 CP						
WPF Gestalten und Anwenden			WPF G/A (5 CP)	WPF Statistik (5 CP)	WPF G/A oder WPF Statistik (5 CP)	WPF G/A (5 CP)	
					WPF G/A (5 CP)	WPF G/A (5 CP)	
Prüfungen	Mind. 5 CP						
Anwenden	Sichere Systeme (5 CP)			Datenbanken (5 CP)			
	Management-informationssysteme (5 CP) WI						
	Anwendungssysteme (5 CP)						
Prüfungen	6 CP		Trainingsmodul SMK (3 CP, nur Schein)	IT-Projektmanagement (3 CP) SK	Wiss. Seminar (3 CP, WiSe oder SoSe)		
Schlüssel- und Methodenkompetenzen	Schlüsselkompetenzen (3 CP + 3 CP)						
	WPF Recht (5 CP, SoSe oder WiSe) SK				SK		
CP gesamt	27	29	32	33	29	30	30

Legende:
WI In dem Bereich müssen alle sechs Veranstaltungen durch eine Prüfung abgeschlossen werden.
SK In dem Bereich müssen mindestens 8 von 17 CP durch Prüfungsleistungen erbracht werden.


Betriebspraktikum / Bachelorprojekt (18 CP) und Bachelorarbeit (12CP)


Wirtschaftsinformatik (WIF)

Die Anmerkungen gelten sowohl für den Start des Studiums im Wintersemester als auch für den Start im Sommersemester.

Abschluss mit Prüfung oder Schein und Gewichtung von benoteten Leistungen

In den einzelnen Bereichen muss eine Mindestanzahl von CP durch Prüfung abgeschlossen werden. Der Rest kann mit Schein abgeschlossen werden.

In dem Bereich  müssen alle sechs Module durch eine Prüfung abgeschlossen werden.

In dem Bereich  müssen mindestens 8 von 17 CP durch Prüfungsleistungen erbracht werden.

Folgende geprüfte Leistungen des Bachelorstudiengangs WIF werden mit 25% gewichtet:

- Einführung in die BWL
- Einführung in die VWL
- Betriebliches Rechnungswesen

Folgende geprüfte Leistungen des Bachelorstudiengangs WIF werden mit 50% gewichtet:

- Einführung in die Informatik
- Algorithmen und Datenstrukturen
- Modellierung
- Mathematik 1
- Mathematik 2
- Einführung in die Wirtschaftsinformatik
- Informationstechnologie in Organisation
- Lehrveranstaltung Schlüsselkompetenzen
- *Alle Leistungen im Bereich Verstehen und Gestalten.*

Alle anderen geprüften Leistungen werden mit 100% gewichtet.

Bereich Wahlpflicht Verstehen und Gestalten:

Es kann aus den Pflichtmodulen und allen Modulen der Profilierungsschwerpunkte des Bachelorstudienganges Betriebswirtschaftslehre der FWW gewählt werden.

(Seminare können nicht gewählt werden!).

Für die Wiederholung von Modulen der FWW gelten die Regelungen der Studien- und Prüfungsordnung des Bachelorstudienganges Betriebswirtschaftslehre der FWW.

Darüber hinaus können Module der FIN (entsprechend den Modulbeschreibungen bzw. den Modullisten) belegt werden.